



Universitat de Lleida
Centre de Formació Contínua

Senior
UdL

GUIA DOCENT

TALLER D'INFORMÀTICA I

Informació general de l'assignatura

Denominació	TALLER D'INFORMÀTICA I
Nombre de crèdits ECTS	6 ECTS
Coordinació	HÈCTOR VERDÚ SURROCA
Departament/s	INFORMÀTICA I ENGINYERIA INDUSTRIAL
Idioma d'impartició	CATALÀ
Professorat	VERDÚ SURROCA, HÈCTOR

Objectius acadèmics de l'assignatura

1. Fer que l'alumne sigui capaç de construir documents avançats mitjançant l'eina Microsoft Word. Això inclou l'ús d'índexs automàtics, llistes de figures, paginació, estils, referències,...
2. Fer que l'alumne es desenvolupi amb naturalitat i seguretat a l'hora de navegar per Internet, enviar i rebre correus electrònics i, finalment, usant el campus virtual de la Universitat.
3. Fer que l'alumne sigui capaç de conèixer de forma bàsica la història i evolució de la Informàtica i, d'altra banda, dominar les unitats de mesura i ser capaços de diferenciar els elements bàsics que componen un ordinador personal.

Continguts fonamentals de l'assignatura

1. Bloc 1. - Processadors de text.
 - a. Fonaments d'ús: navegació, selecció i edició.
 - b. Eines bàsiques.
 - c. Maquetació i impressió de documents.
 - d. Opcions avançades.
2. Bloc 2. - Correu electrònic i Internet.
 - a. Fonaments de les Xarxes Telemàtiques.
 - b. Enviament / Recepció de correus electrònics.
 - c. Navegació per pàgines Web.
 - d. L'eina Sakai.
3. Bloc 3. - Introducció a la informàtica.
 - a. Història.
 - b. Fonaments.
 - c. Components: hardware i software.

Eixos metodològics de l'assignatura

La metodologia emprada durant el Bloc 1 i Bloc 2 es centrarà en aprendre a mesura que es practica. Inicialment es faran unes ses-

sions teòriques que situaran a l'alumnat en el context. Aquestes sessions teòriques reservaran un espai de temps per a què l'alumnat pugui provar de forma pràctica els conceptes. A mesura que el curs avanci, el temps dedicat a teoria es reduirà i s'incrementarà el temps per practicar. Durant aquest temps, es demanaran entregues de petites activitats de forma periòdica. D'aquesta manera, s'anirà construint de forma incremental la pràctica final per a cadascun dels blocs.

El Bloc 3 és eminentment teòric. A cada sessió es presentaran una sèrie de conceptes del món de la informàtica i es reservarà un espai de temps per a preguntes i col·loqui sobre temes interessants del món de la informàtica.

Sistema d'avaluació

L'avaluació per als dos primers blocs serà continuada i tenint en compte cadascuna de les activitats que s'han anat entregant durant el curs. L'avaluació del tercer bloc es farà mitjançant una prova escrita.

A més, es tindrà en compte la participació a classe i, la nota final, serà calculada de la següent forma:

Nota final Taller d'informàtica I = A + B + C

$A = (\text{Nota Bloc 1} + \text{Nota Bloc 2}) / 2 * 50\%$

$B = \text{Nota Bloc 3} * 30\%$

$C = \text{Participació i actitud} * 20\%$

Bibliografia i recursos d'informació

BONSÓN, E. I SIENA, G. J. (2003) *Internet Empresarial*. Madrid: Editorial Ra-Ma.

DURÁN RODRÍGUEZ, LL. (2000) *Sistemas Operativos*. Barcelona: Editorial Marcombo.

ISBN: 8426712568

GÓMEZ VIEITES, A. I VELOSO ESPINEIRA, M. (2003) *Redes de ordenadores e Internet: Funcionamiento, servicios ofrecidos y alternativas de conexión*. Madrid: Editorial Ra-Ma.

ISBN: 8478975454

GUILERA AGÜERA, Ll. (1991) *Introducción a la Informática*. (2ª ed.). Barcelona: Editorial Edunsa.

MARINO, P. (2003) *Las comunicaciones en la empresa. Normas, redes y servicios*. Madrid: Editorial Ra-Ma.

ISBN: 8478975411

MARTÍNEZ, R. J.; BOLUDA, J. A. I PÉREZ, J. J. (2001) *Estructura de Computadores y Periféricos*. Madrid: Editorial Ra-Ma.

ISBN: 8478974474

PRIETO, A.; LLORIS, A. I TORRES, J. C. (1995) *Introducción a la Informática*. (2ª ed.). Madrid: Ed. McGraw-Hill.

Es compartiran múltiples recursos a l'espai comú de l'assignatura al Campus Virtual.