



Universitat de Lleida
Centre de Formació Contínua

Senior
UdL

GUÍA DOCENTE

TALLER DE INFORMÁTICA I

Información general de la asignatura

Denominación	TALLER DE INFORMÁTICA I
Nombre de créditos ECTS	6 ECTS
Coordinación	HÈCTOR VERDÚ SURROCA
Departamento/s	INFORMÁTICA E INGENIERÍA INDUSTRIAL
Idioma de impartició	CATALÁN
Profesorado	VERDÚ SURROCA, HÈCTOR

Objetivos académicos de la asignatura

1. Hacer que el alumno sea capaz de construir documentos avanzados mediante la herramienta Microsoft Word. Esto incluye el uso de índices automáticos, listas de figuras, paginación, estilos, referencias...
2. Hacer que el alumno se desenvuelva con naturalidad y seguridad a la hora de navegar por Internet, enviar y recibir correos electrónicos y, finalmente, usando el campus virtual de la Universitat.
3. Hacer que el alumno sea capaz de conocer de forma básica la historia y evolución de la Informática y, de otra banda, dominar las unidades de medida y ser capaces de diferenciar los elementos básicos que componen un ordenador personal.

Contenidos fundamentales de la asignatura

1. Bloc 1. - Procesadores de texto.
 - a. Fundamentos de uso: navegación, selección y edición.
 - b. Herramientas básicas.
 - c. Maquetación y impresión de documentos.
 - d. Opciones avanzadas.
2. Bloc 2. - Correo electrónico y Internet.
 - a. Fundamentos de las Redes Telemáticas.
 - b. Envío / Recepción de correos electrónicos.
 - c. Navegación por páginas Web.
 - d. La herramienta Sakai.
3. Bloc 3. - Introducción a la informática.
 - a. Historia.
 - b. Fundamentos.
 - c. Componentes: hardware y software.

Ejes metodológicos de la asignatura

La metodología utilizada durante el Bloc 1 y Bloc 2 se centrará en aprender a medida que se practica. Inicialmente se harán unas sesiones teóricas que situarán al alumnado en el contexto. Estas sesiones teóricas reservarán un espacio de tiempo para que el alumnado pueda probar de forma práctica los conceptos. A medida que el curso avance, el tiempo dedicado a teoría se reducirá y se incrementará el tiempo para practicar. Durante este tiempo, se pedirán entregas de pequeñas actividades de forma periódica. De esta manera, se irá construyendo de forma incremental la práctica final para cada uno de los blocs.

El Bloc 3 es eminentemente teórico. A cada sesión se presentarán una serie de conceptos del mundo de la informática y se reservará un espacio de tiempo para preguntas y coloquio sobre temas interesantes del mundo de la informática.

Sistema de evaluación

La evaluación para los dos primeros bloques será continuada y teniendo en cuenta cada una de las actividades que se han ido entregando durante el curso. La evaluación del tercer bloque se hará mediante una prueba escrita.

Además, se tendrá en cuenta la participación en clase y, la nota final, será calculada de la siguiente forma:

Nota final Taller de informática I = A + B + C

A = (Nota Bloc 1 + Nota Bloc 2) / 2 * 50%

B = Nota Bloc 3 * 30%

C = Participación y actitud * 20%

Bibliografía y recursos de información

BONSÓN, E. I SIENA, G. J. (2003) *Internet Empresarial*. Madrid: Editorial Ra-Ma.

DURÁN RODRÍGUEZ, LL. (2000) *Sistemas Operativos*. Barcelona: Editorial Marcombo.

ISBN: 8426712568

GÓMEZ VIEITES, A. I VELOSO ESPINEIRA, M. (2003) *Redes de ordenadores e Internet: Funcionamiento, servicios ofrecidos y alternativas de conexión*. Madrid: Editorial Ra-Ma.

ISBN: 8478975454

GUILERA AGÜERA, LL. (1991) *Introducción a la Informática*. (2ª ed.). Barcelona: Editorial Edunsa.

MARINO, P. (2003) *Las comunicaciones en la empresa. Normas, redes y servicios*. Madrid: Editorial Ra-Ma.

ISBN: 8478975411

MARTÍNEZ, R. J.; BOLUDA, J. A. I PÉREZ, J. J. (2001) *Estructura de Computadores y Periféricos*. Madrid: Editorial Ra-Ma.

ISBN: 8478974474

PRIETO, A.; LLORIS, A. I TORRES, J. C. (1995) *Introducción a la Informática*. (2ª ed.). Madrid: Ed. McGraw-Hill.

Se compartirán múltiples recursos al espacio común de la asignatura en el Campus Virtual.