



Universitat de Lleida  
Centre de Formació Contínua

Senior  
UdL

# GUÍA DOCENTE

## TALLER DE INFORMÁTICA III

### Información general de la asignatura

<b>Denominación</b>	TALLER DE INFORMÁTICA III
<b>Nombre de créditos ECTS</b>	6 ECTS
<b>Coordinación</b>	MIREIA VILASPASA MARSAN
<b>Departamento/s</b>	INFORMÁTICA E INGENIERÍA INDUSTRIAL
<b>Idioma de impartición</b>	CATALÁN
<b>Profesorado</b>	VILASPASA MARSAN, MIREIA

## Objetivos académicos de la asignatura

1. Dar a conocer todas las opciones que nos brinda Internet con las llamadas herramientas de la Web 2.0. Se trata de entender y aprender a utilizar correctamente las propuestas más actuales y más conocidas en Internet.

## Contenidos fundamentales de la asignatura

1. Bloque introductorio.
  - a. Repaso Internet.
  - b. Navegadores web.
2. Herramientas de la web 2.0
  - a. Redes sociales:
    - i. Facebook.
    - ii. Flickr.
    - iii. Youtube.
    - iv. Prensa en Internet.
  - b. Certificados digitales
  - c. Creación de Blogs.

## Ejes metodológicos de la asignatura

El curso es eminentemente práctico y se basará en sesiones teóricas iniciales para realizar después sesiones en el aula informática con un ordenador por persona para profundizar en los conocimientos presentados a nivel teórico.

## Sistema de evaluación

La asignatura se plantea de forma eminentemente práctica. De cada bloque planteado se realizará una o varias sesiones prácticas donde probar los conocimientos teóricos adquiridos. Por otra parte, se desea poder realizar una evaluación continuada siguiendo las pro-

gresiones de los alumnos y tutorizando en todo momento el aprendizaje.

Es por esto que a lo largo del curso se pedirán 5 trabajos para puntuar que se iniciarán en horario de clase y que quedarán pendientes por entregar en un plazo no inferior a una semana. Cada trabajo recoge los conocimientos necesarios para superar cada uno de los bloques de la asignatura.

La nota de estos trabajos, más una nota extra per la participación activa en las clases, conformarán la nota final de la asignatura.

## Bibliografía y recursos de información

PRESTON, G. (2009) *Como funciona Internet*. Madrid: Anaya Multimedia.

ISBN: 9788441522084

VANDER VEER, E. A. (2009) *Facebook*. Madrid: Anaya Multimedia.

ISBN: 8441524637.

MARTÍNEZ ANICETO, C. (2009) *Tus fotos y vídeos en Internet*. Madrid: Anaya Multimedia.

ISBN: 8441523533

LORÉS VIDAL, J. I PERDRIX SAPIÑA, F. (2001) *La interacción Persona-Ordenador*. Llibre electrònic.

ISBN: 8460722554

Disponible a:

<http://griho.udl.es/ipo/libroe.html>